

Verwerkingen



Werkblad Ruth zoekt Gods hulp

Je hebt nodig:

- Voor elk kind een kopie van werkblad 1 (2 pagina's) op stevig papier
- Kleurmateriaal
- Scharen
- Lijm

Werkwijze:

Knip de deken uit van het tweede werkblad.

Plak het plakrandje vast op het eerste werkblad zodat de figuren van Ruth en Boaz precies aansluiten.

Knip het ovaaltje met de tekst uit en plak dat aan de binnenkant van de deken. Kleur de plaat mooi in.

Praat tijdens het kleuren over wat je ziet op deze verwerking: Ruth ligt aan het voeteneind bij Boaz. En wat doet Boaz? Kijk naar zijn hand.

Het blad heet Ruth zoekt Gods hulp. Maar het lijkt alsof Ruth de hulp van Boaz zoekt. Hoe zit dat eigenlijk?

Tijdsduur:

15 min.



Glow in the dark hanger

Je hebt nodig:

- Voor elk kind een kopie van werkblad 2 op stevig papier
- Glow in the dark tape (o.a. te koop bij Action)
- Lijm
- Scharen
- Perforator
- Voor elk kind een stuk kleurig garen of draad

Werkwijze:

Knip alle onderdelen van het blad uit.

Plak de zwarte cirkel met de achterkant op de witte cirkel. Gebruik genoeg lijm om de cirkel en de plaatjes goed vast te plakken. Plak op de witte zijde van de cirkel glow-in-the-dark tape. Plak

daarop, in het midden, het zwarte anker. Plak over de gevouwen handen glow-in-the-dark tape. Knip de tape bij, zodat hij precies de afbeelding volgt. Plak de glow-in-the-dark handen op de zwarte cirkel.

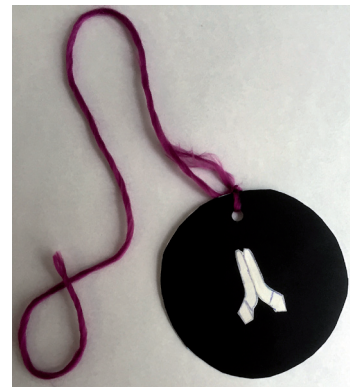
Maak een gaatje aan de bovenkant en hang de cirkel op met een mooi gekleurd touwtje.

Praat ondertussen met de kinderen over de betekenis van deze verwerking en de relatie met het Bijbelverhaal: in een donkere (zwarte) tijd zoekt Ruth Gods hulp (zwarte cirkel met oplichtende, biddende handen).

Als je de hanger omdraait dan zie je dat het donker weggaat en je ziet in het licht het anker als symbool van hoop en van vastigheid/sterkte die God je geeft.

Tijdsduur:

15 min.





Spel Schuilen op de veilige plek

Ruth had een veilige plek nodig, en daarom vroeg ze Boaz om lossen te zijn.

Je hebt nodig: 1 of 2 paraplu's

Speelwijze: Dit is een tikspel, waarbij er één tikker loopt, en twee kinderen houden de paraplu vast, staande achter elkaar. De rest van de kinderen loopt vrij rond in het veld.
Het is de bedoeling dat de tikker de vrijlopende kinderen probeert te tikken. De kinderen die onder de paraplu staan die zijn vrij, die staan dus veilig.
Als een kind in het tikveld vrij wil zijn, gaat het achter het achterste kind onder de paraplu staan, het voorste kind moet dan weer het tikveld in en het kind wat achter stond is nu de voorste onder de paraplu. Als de tikker een kind tikt, is het getikte kind de tikker.

Tip: Als de groep erg groot is, gebruik dan twee paraplu's en laat bijvoorbeeld vier kinderen gebruik maken van de veilige plek onder de paraplu.
Laat dit ca. 10 min. doorgaan en breek dan het spel af.

Praat nog even na over het volgende;

Zo hè hè, dat was rennen, zeg! Maar onder de paraplu was je even verlost van de tikker en stond je even veilig. Vandaag gaat het verhaal ook over verlossen. Doordat Boaz met Ruth wil trouwen, verlost hij haar van de armoede en kan zij toch nog kinderen krijgen. Vandaag is het de derde adventzondag en ver wachten wij de Here Jezus. Hij is ook Verlosser, de Verlosser van de wereld. Hij heeft ons vrijgekocht van de zonde, en daarom mogen wij heel dicht bij God komen en veilig zijn bij Hem.

Sluit af met dankgebed.

Tijdsduur: 15 min.



Puzzelblad Boaz, je moet me helpen

Maak voor elk kind een kopie van werkblad 3.

Oplossingen: - Puzzel 1: alle zoekwoorden staan met hoofdletters aangegeven
- Puzzel 2: stappen in geloof
- Puzzel 3: een spannend huwelijksaanzoek midden in de nacht

Tijdsduur: 15 min.



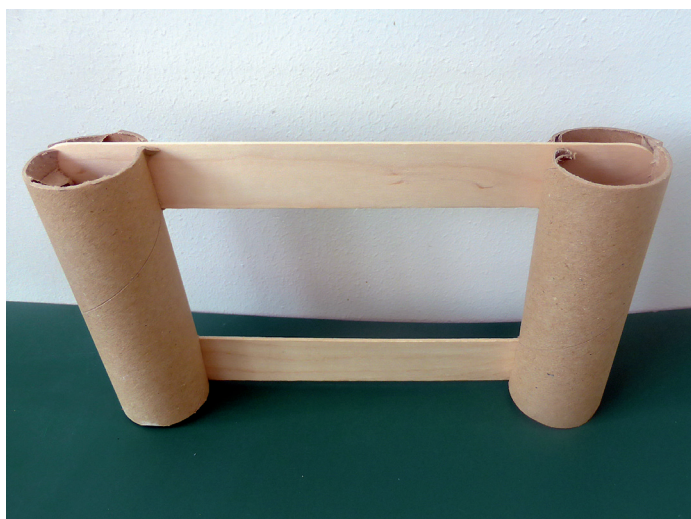
Het licht komt te hulp

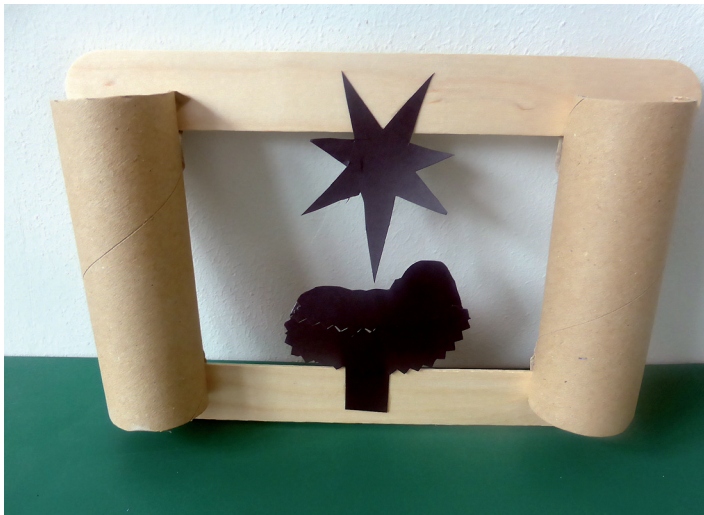
We maken een soort theatertje, een schaduwvoorstelling

- Je hebt nodig:
- Per drie kinderen een kopie van werkblad 4
 - Voor elk kind 2 wc-rollen
 - Voor elk kind 6 tongspatels (brede ijslollystokjes) of 6 stevige stroken karton van 20 cm.
 - Voor elk kind een stuk vliegerpapier in geel of wit, 20 x 20 cm.
 - Voor elk kind twee stukken zwart crêpepapier (of halfdoorzichtig doek), 10 x 20 cm.
 - Voor elk kind een stukje zwart knutselkarton, ca. 15 x 10 cm.
 - Voor elk kind twee paperclips
 - Sterke lijm
 - Scharen
 - Kartelschaar
 - Een aantal zaklampen

Vorbereiding: Knip het werkblad in drie delen, zodat elk kind zijn/haar eigen sjablonen heeft.

Werkwijze: Plak op de randen van het vliegerpapier vier tongspatels, zodat een raam ontstaat.
Knip de bovenrand en de onderrand van de wc-rollen in en steek er een tongspatel in.
Knip met behulp van het sjabloon de ster en de baby uit het zwarte knutselkarton. Gebruik de kartelschaar om het stro te knippen.
Plak de ster met het puntje op de bovenste spatel en de baby op de onderste spatel.
Plak de twee staande spatels van het raam tegen de wc-rollen zodat het raam blijft staan.
Smeer wat lijm op de bovenste spatel en plak links en rechts de twee stukken crêpepapier erop vast. Dit zijn gordijnen.
Doe de zaklamp aan en leg hem een stukje achter het raam.
Doe de 'gordijnen' open en zet ze vast met de paperclips.





Praat ondertussen over de betekenis van de verwerking:
In het donker zien we niets en kunnen we niet veel. Ruth vraagt Boaz in de nacht om hulp, maar hij zegt dat ze moet wachten tot het licht is. In het licht gebeuren de mooiste dingen. Ruth wordt door Boaz geholpen en krijgt uiteindelijk een kind. Dit kind is een voorvader van Jezus. Jezus werd in de nacht geboren, maar de ster bracht licht en zorgde ervoor dat Jezus gevonden kon worden. Hierdoor mogen wij Jezus' licht ook zien en kan Hij ons helpen en kunnen wij anderen helpen.

Tijdsduur:

20 min.



Cirkel van trouw: dorsvloer in de nacht

Je hebt nodig:

- Passer
- Voor elk kind een cirkel van zwart karton, 20 cm.
- Voor elk kind een cirkel van goudpapier, 20 cm.
- Verschillende kleuren/soorten goudgeel decoratiepapier EN/OF afdrukken van afbeeldingen van graan
- Een voorbeeldafbeelding van Boaz en Ruth, bijv. <https://www.artsy.net/artwork/philip-mantofa-ruth-and-boaz-finding-true-love>
- Sterglitters
- Viltstiften
- Scharen
- Lijm

Vorbereiding:

Teken de cirkel en de rand voor, zodat dat alleen uitgeknipt hoeft te worden.

Heb je geen passer? Gebruik dan borden van verschillende grootte. Maak een voorbeeld, om te laten zien wat de bedoeling is.

Zwarte cirkel:

Teken met behulp van een passer een grootte cirkel met een diameter van 20 cm. op zwart papier en knip hem uit.

Gouden rand:

Teken op goudpapier ook een cirkel van 20 cm. en binnen deze cirkel een kleinere met een diameter van 16 cm. om een rand te maken van minstens 2 cm.

Werkwijze:

Knip voor het landschap van de korenvelden kleine ovale stukjes papier met goudgele graankleur. Je kunt ook afdrukken maken van de gouden graanvelden en die erbij gebruiken. Plak ze een beetje over elkaar heen op de zwarte cirkel. Teken Boaz en Ruth: maak een eenvoudige tekening op andere kleuren papier, knip uit en plak op.

Plak de gouden rand op de zwarte cirkel: doe lijm op de buitenste rand van de zwarte cirkel en plak de rand erop vast. Schrijf met mooie letters op de gouden rand de tekst: De Here zegent en beschermt jou!

Knip de rand uit.

Plak sterren aan de hemel en plak er een maan bij.

Tijdsduur:

15 min.





Spel Kerstballenrace

Je hebt nodig:

- Kerstballen: je hebt evenveel kerstballen nodig als letters van de oplossing (zie voorbereiding)
- Kerstslingers
- Watervaste stifft
- Voor elke kerstbal een haakje
- Voor elk team een mand
- Lege ruimte
- Evt. een prijsje voor het winnende team

Vorbereiding:

Bedenk een tekst die je als uitkomst wilt hebben. Bijvoorbeeld:

- Wil je met me trouwen?
- Zorg jij voor mij?
- De komst van de Verlosser

Denk na over de indeling van de groep. Een team heeft 8-10 deelnemers. In hoeveel teams moet je je groep opdelen?

Koop voor elk team genoeg kerstballen om alle letters te kunnen noteren. Elke kerstbal krijgt één letter.

De kerstballen kunnen oude, tweedehandse ballen zijn van bijvoorbeeld een kringloopwinkel. Je kunt ook kiezen voor doorzichtige plastic kerstballen van de knutselwinkel.

Doe alle ballen per team in een mand.

Hang in de zaal voor elk team een kerstslinger op, lang genoeg om alle kerstballen van het team aan te kunnen hangen.

Leg de haakjes in een bakje ernaast.

Speelwijze:

SPEL:

Voor ieder team hangt een slinger op hoogte waaraan de kerstballen in de juiste volgorde opgehangen moeten worden. Het team dat als eerste de letterballen in de juiste volgorde heeft hangen is winnaar.

START:

Eén kind staat op een stoel en hij/zij krijgt de ballen aangereikt van de andere kinderen. De andere spelers van het team leggen de ballen in de juiste volgorde en doen de haakjes eraan. De ballen moeten een voor een gebracht worden vanaf het startpunt. Het kind dat de bal aangeeft let goed op, dat het kind op de stoel er niet afvalt. Pas als een bal is opgehangen en de speler terug is mag de volgende speler gaan lopen.

WINNAAR:

Het team dat als eerste klaar is, wint.

Praat na met de kinderen: Ruth vraagt Gods hulp om bescherming door middel van Boaz, door het land terug te kopen en met haar te trouwen. Het kind dat de ballen ophing had hulp nodig. Hij/zij kreeg bescherming dat hij/zij niet van de stoel afviel, en hij/zij kreeg de nodige ballen om op te hangen.

Op deze ballen staat een tekst die te maken heeft met het verhaal. Wat was de goede oplossing?

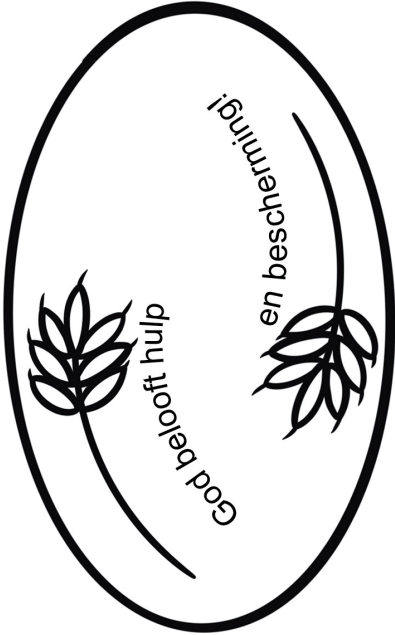
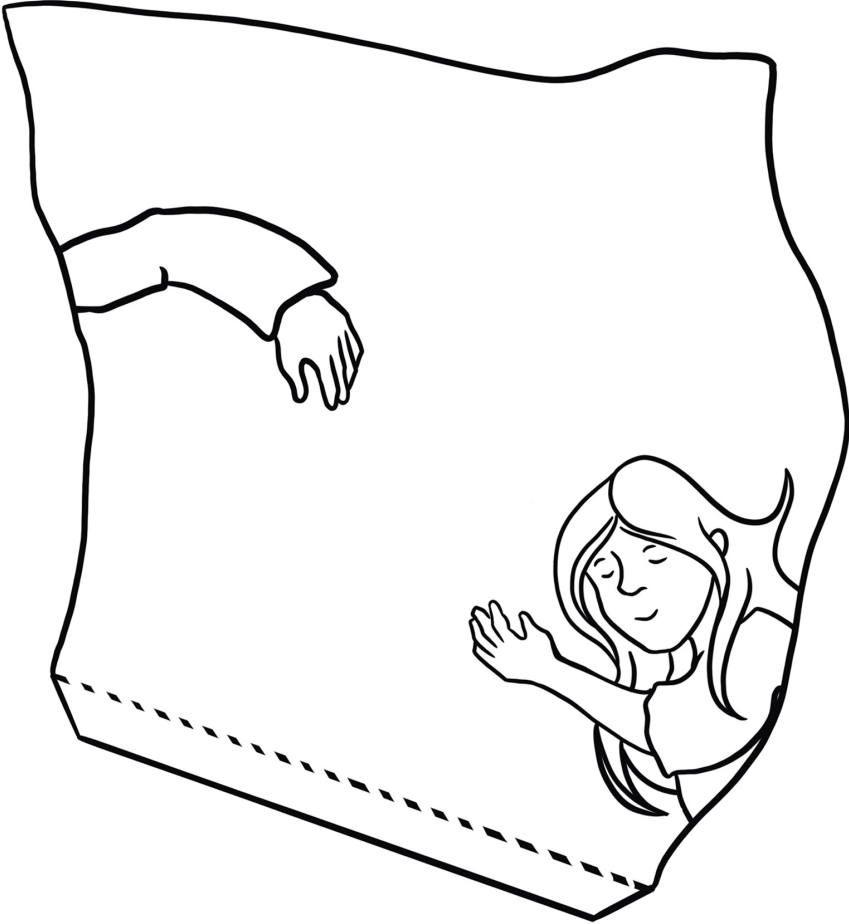
Tijdsduur:

15 min.

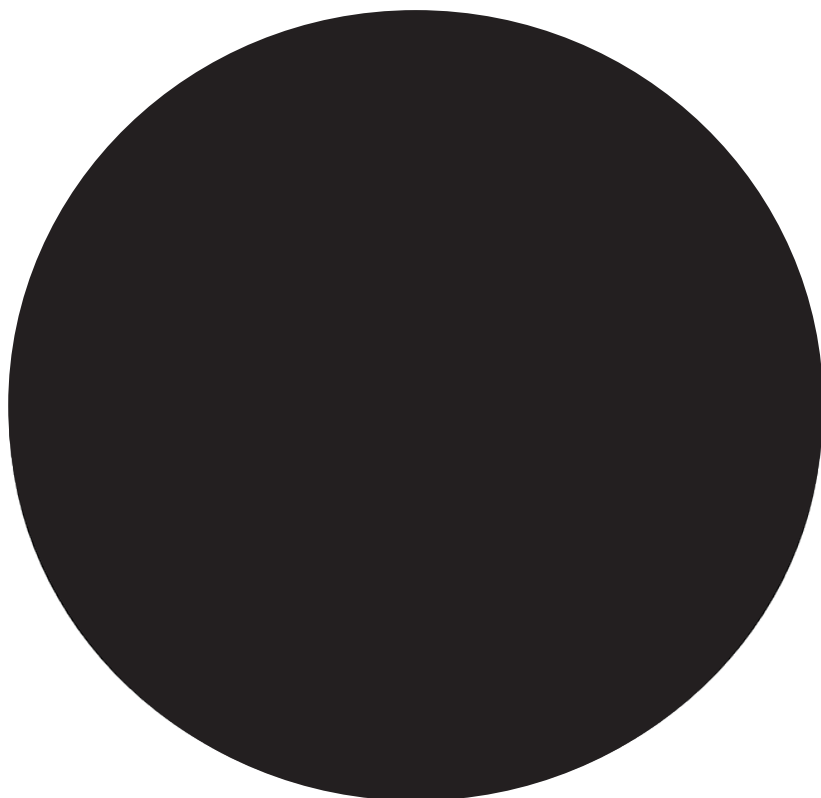
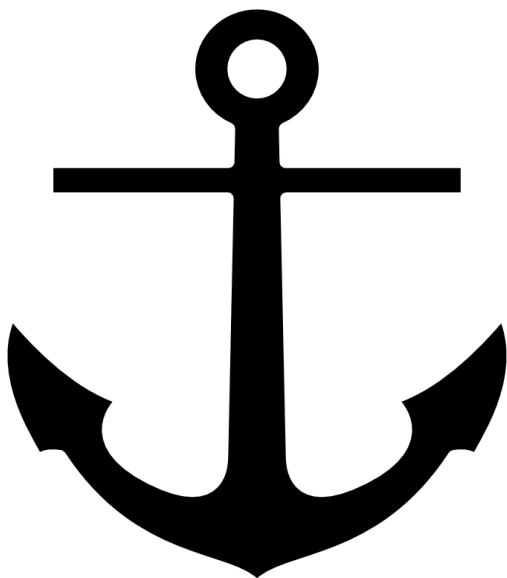
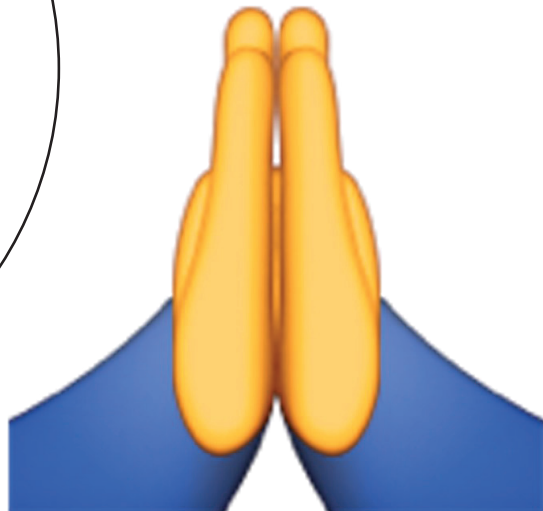
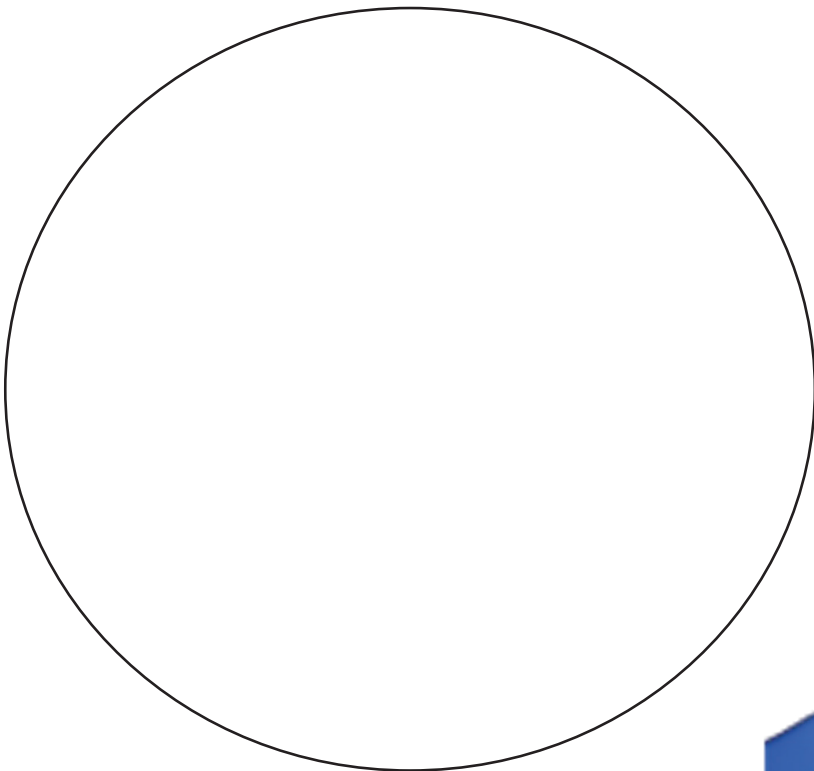


Ruth zoekt Gods hulp
Ruth 3

Ruth zoekt Gods hulp
Ruth 3



Glow in the dark hanger
Ruth 3




BOAZ, JE MOET ME HELPEN

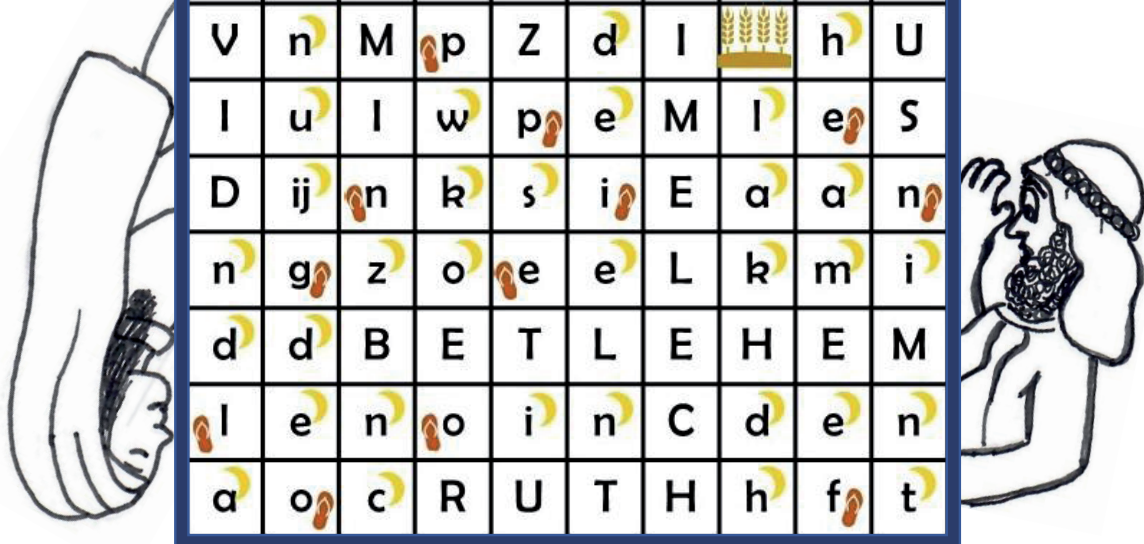
Ruth 3

Noömi en Ruth hebben geen huis, geen man en geen land in Betlehem om te leven. Elimelech, de man van Noömi, bezat een stuk land. Boaz is familie. Hij kan helpen om het land terug te kopen. Noömi stuurt Ruth naar de dorsvloer waar Boaz is en Ruth doet wat Noömi zegt. In geloof op God en hoop van zegen, Deo Volente. Als Boaz slaapt gaat ze onderaan het voeteneinde van Boaz liggen, onder de deken. Boaz schrikt wakker. Ruth vraagt of Boaz met haar wil trouwen en lossen wil zijn. Boaz zegt ja. De familie is gered. Er komen nakomelingen. Boaz wordt zelfs de overgrootvader van David. De herdersjongen die koning werd. En uit dezelfde stam wordt Jezus geboren. De grote Verlosser in Betlehem. Dat vieren we met kerst.

Lapjesdeken puzzel. 3 puzzels zijn er in verborgen.


Puzzel 1 WOORDzoeker → ↓ Zoek de woorden en kleur de vakjes lichtgroen.
DEO VOLENTE RUTH NOÖMI ELIMELECH BOAZ DAVID JEZUS BETLEHEM

s	e	N	e	B	n	t	s	p	J
D	E	O	V	O	L	E	N	T	E
A	a	Ö	n	A	n	L	a	e	Z
V	n	M	p	Z	d	I		h	U
I	u	I	w	p	e	M	I	e	S
D	ij	n	k	s	i	E	a	a	n
n	g	z	o	e	e	L	k	m	i
d	d	B	E	T	L	E	H	E	M
I	e	n	o	i	n	C	d	e	n
a	o	c	R	U	T	H	h	f	t



Puzzel 2 en 3 Volg de letters in de vakjes van links naar rechts, rij voor rij. Eerst die van de slippers dan die van de maan. De letter schrijf je op de streepjes en het vakje van die letter geef je een kleur. Je kunt dan zien welke letter je hebt gehad. Zo wordt het een mooie lapjesdeken.

 Volg de letters in de vakjes met de slippers. Kleur deze vakjes geel.

 Volg de letters in de vakjes met de maan. Kleur deze vakjes blauw.

Het licht komt te hulp

Ruth 3

